



Kvikguide til **EyesReality** synshandicap-simulator

Tænd for brillen og for den tilhørende tablet; billederne til højre viser, hvor tænd/sluk-knapperne sidder. Knapperne skal holdes nede i ca. 2 sekunder; der mærkes en "brummende" vibration, når apparaterne er i gang med at starte op – vent herefter i ca. ½–1 minut.



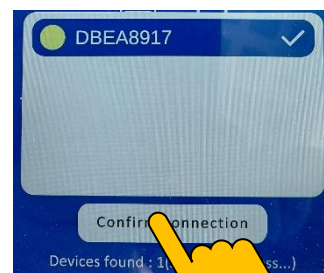
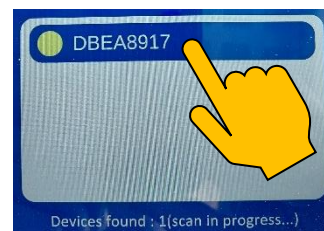
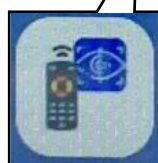
Når man i brillen kan se en tekst om at justere fokus, indtil teksten står skarpt, kan man justere fokuseringen på det rillede hjul nederst til venstre på brillens yderside (vist til venstre).

Når tabletten er startet op, skal man starte EyesReality-app'en; der er et ikon til denne på startsiden (vist til venstre); tryk på dette ikon.



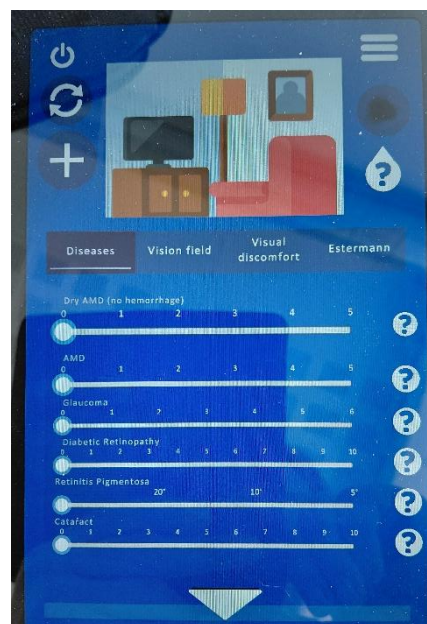
Når EyesReality-app'en er startet, tryk på det hvide felt med teksten "Set up the connection" for at etablere forbindelse mellem tablet'en og brillen. Efter lidt tid vises en liste som illustreret til højre, med en kode, der identificerer brillen; tryk på koden på listen, og derefter på "Confirm connection". Herefter viser tablet'en "Connection in progress", mens forbindelsen etableres. Når tablet'en viser "Connection established", skal man

trykke på det hvide felt med teksten "Start": Nu vil man gennem brillen se et "levende" billede af, hvad der er foran brillen, og på tablet'ens skærm ses en oversigt over de synsskavanker (illustreret på modstående side), som man nu kan "give" den person, der bærer brillen.



Øverst på tablet'ens skærm ses en tegning af et stue-miljø, som giver et eksempel på de synshandicaps, man har "tildelt" bæreren af brillen. Under denne tegning ses en stribe med fire kategorier; "Diseases", "Vision field", "Visual discomfort" og "Estermann". Disse virker som "faneblade", så man kan skifte mellem forskellige kategorier af synsproblemer.

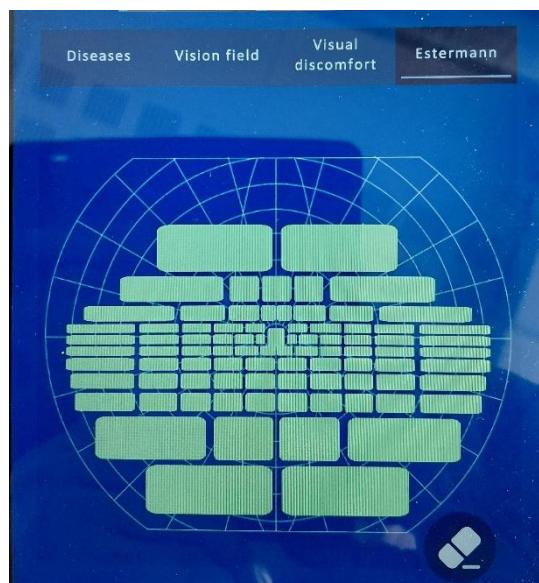
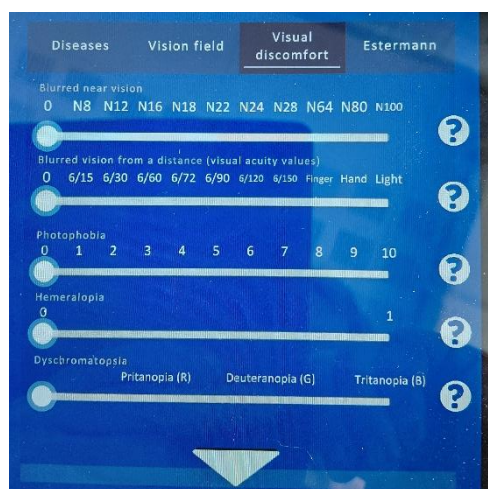
Under "Diseases" ses en række øjensygdomme, hver med en rund "knap" på en vandret skala: Ved at sætte en finger på en rund "knap" og "trække" fingerspidsen til højre eller venstre, kan man "tilføje" forskellige "grader" af de forskellige øjensygdomme. Da der er flere øjensygdomme "til rådighed" end pladsen på skærmen kan rumme, skal man trykke på den hvide trekant nederst på skærbilledet for at få de øvrige øjensygdomme frem.



Under "Vision field" (vist til venstre) kan man blokere dele af brille-bærerenens synsfelt: Vælg først hvilken del af synsfeltet, der skal blokeres, ved at trykke på en af de seks figurer. Derefter kan man tilpasse graden af "blokering" af synsfeltet ved at sætte en finger på den hvide "knapper" længere nede ad skærbilledet, og "trække" fingerspidsen til højre eller venstre for at tilpasse omfanget af blokeringen i synsfeltet.

samme måde som "Diseases", med de samme "knapper" som forskydes langs vandrette skalaer.

Kategorien "Visual discomfort" fungerer på



Under "Estermann" kan man tilføje sorte pletter i synsfeltet: Tryk på et af de lysegrønne felter for at tilføje en plet, eller på viskelæderet nederst til højre, og derefter på et af felterne for at fjerne en plet.

Bemærk: Man kan aktivere flere synshandicaps samtidigt – også "på tværs" af de fire kategorier.